

LIBROS Y LICENCIAS PROGRAMA IPAD CURSO 2020-2021

2º de Secundaria

- Al dorso se relacionan los libros, licencias, aplicaciones y programas que se usarán en el Programa iPad de 2º de Secundaria.
- Se pueden adquirir donde la familia prefiera: a través del colegio o en otros puntos de venta (p.ej.: <https://shop.blinklearning.com>).
- Si desea adquirirlos en el colegio, rellene este impreso y entréguelo en Secretaría hasta el **03/07/20** o envíelo por email a la dirección: **libros@tajamar.es**

DATOS DEL ALUMNO

PRIMER APELLIDO:

SEGUNDO APELLIDO:

NOMBRE:

- En caso de tener que abonar las licencias digitales o el material no curricular se pagan en efectivo. Los alumnos de programa también pueden domiciliar el pago por banco para el mes de octubre.
- Las licencias y demás aplicaciones solicitadas se cargan en el iPad del alumno desde el colegio. Si hay libro de texto en papel, se entrega en clase al alumno.
- Con la entrega de esta solicitud, manifiesta conocer y suscribir la Normativa de Buenas Prácticas del Programa de Innovación Tecnológica (iPad), que también está disponible en la página web del colegio (www.tajamar.es)

ALUMNO	MATERIAL	IMPORTE*	
		ALUMNOS PROGRAMA	ALUMNOS FUERA DE PROGRAMA
ACCEDE	Material no curricular/fungible y mochila digital	95 €	140 €
NO ACCEDE	Licencias, material no curricular/fungible y mochila digital	150 €	250 €

*** Estos importes quedan pendientes de confirmar a la espera de la notificación por parte del organismo correspondiente de los alumnos beneficiarios del programa Accede.**

Fdo: _____

Padre/Tutor

Madre/Tutora

Madrid, _____ de _____ de 2020

**LICENCIAS DIGITALES, MATERIAL NO CURRICULAR/FUNGIBLE Y MOCHILA DIGITAL
PROGRAMA IPAD CURSO 2020-2021
2º SECUNDARIA**

LICENCIAS DIGITALES			
ASIGNATURA	TÍTULO	EDITORIAL	TIPO
LENGUA	Lengua Castellana y Literatura 2º ESO	CASALS	Licencia digital
INGLÉS	Gateway B1 (units 7-12)	MACMILLAN	Licencia digital
FÍSICA Y QUÍMICA	Physics and Chemistry 2. Secondary Digital	ANAYA	Licencia digital
RELIGIÓN	Religión 2º de la eso	SC	Licencia digital
TECNOLOGÍA	Proyecto BE-Maker 2º ESO	MACMILLAN	Licencia digital
GEOGRAPHY AND HISTORY	Apuntes del Departamento	TAJAMAR	Licencia digital
MÚSICA	Apuntes del departamento	TAJAMAR	Licencia digital
ALEMÁN	Geni@I Klick A1 Kursbuch	Klett-Langenscheidt	Licencia digital
MATERIAL NO CURRICULAR / FUNGIBLE Y MOCHILA DIGITAL			
ASIGNATURA	TÍTULO	EDITORIAL	TIPO
PLÁSTICA	Educación plástica, visual y audiovisual 2º eso Actividades (papel)	DONOSTIARRA	Papel
PLÁSTICA	Material de aula (escuadra, cartabón, compás...)		
PLÁSTICA	Educación plástica, visual y audiovisual 2º eso Teoría (papel)	DONOSTIARRA	Papel
ALEMÁN (*)	Geni@I Klick A1 Arbeitsbuch	Klett-Langenscheidt	Papel
MATEMÁTICAS	Cuadernos de ejercicios	TAJAMAR	Papel
REFUERZO LENGUA (*)	Refuerzo de lengua	SANTILLANA	Papel
REFUERZO MATEMÁTICAS (*)	Refuerzo de matemáticas	SANTILLANA	Papel
LIBROS DE LECTURA	La espiral de los sueños	PALABRA	Licencia digital
	No escribas sobre tu muerte	PALABRA	Licencia digital
PLATAFORMA TAJAMAR			
NOTABILITY	Aplicación para tomar notas	Itunes	Aplicación
HABILMIND	Ejercicios mejora del aprendizaje	habilmind.com	Aplicación
BLINKLEARNING	Portal de acceso a las licencias	blinklearning.com	Aplicación
ZULUDESK	Herramienta de gestión de los dispositivos de la clase	zuludesk.com	Aplicación

Paquete de programas que el alumno incorpora al iPad
<ul style="list-style-type: none"> • Keynote • Pages • Numbers • iMovie • GarageBand <p style="text-align: center;">Si el alumno no ha podido descargarse de forma gratuita estas aplicaciones, las licencias las instalará el Colegio y el alumno abonará aparte el importe correspondiente</p>